Задание:

Игровой проект “…”

Реализовать:

* Древо развития навыков с участием “очков навыков”, получаемых за повышение уровня и позволяющих повышать уровень навыков
* Повышение уровня через получение “опыта”, получаемого за победы над другими игроками и существами и выполнение заданий
* Взаимодействие с другими игроками в специальной зоне в формате “дуэлей”
* Создание структур, изменяющих состояние других игроков и существ или самого игрока особым способом
* Предметы, изменяющие состояние других игроков и существ или самого игрока и их получение
* Торговлю с внутриигровыми персонажами с использованием внутриигровой валюты и с другими игроками с помощью “аукциона”
* Получение внутриигровых ресурсов и валюты путем убийства существ или других игроков, выполнения “заданий” и торговли
* Получение заданий по мере прохождения сюжета и от внутриигровых персонажей